

## Аннотация к рабочей программе учебного предмета

### «Изобразительное искусство» 2 класс

#### АООП НОО ЗПР (вариант 7.2)

Нормативно методические материалы	<p>Программа по изобразительному искусству на уровне начального общего образования составлена на основе требований к результатам освоения программы начального общего образования ФГОС НОО для обучающихся с ОВЗ, а также ориентирована на целевые приоритеты духовно-нравственного развития, воспитания и социализации обучающихся, сформулированные в федеральной рабочей программе воспитания;</p> <p>учебным планом АООП НОО для обучающихся с ЗПР (вариант 7.2) МБОУ «СШ № 18» на 2023-24 учебный год.</p>
Реализуемый УМК	2 кл. Неменская Л.А./Под ред. Неменского Б.М. Изобразительное искусство 2 кл.- Просвещение,2020 (ФГОС)
Цели и задачи изучения предмета	<p>Цель программы по изобразительному искусству состоит в формировании художественной культуры обучающихся, развитии художественно-образного мышления и эстетического отношения к явлениям действительности путём освоения начальных основ художественных знаний, умений, навыков и развития творческого потенциала обучающихся.</p> <p>Программа по изобразительному искусству направлена на развитие духовной культуры обучающихся, формирование активной эстетической позиции по отношению к действительности и произведениям искусства, понимание роли и значения художественной деятельности в жизни людей.</p> <p>Важнейшей задачей является формирование активного, ценностного отношения к истории отечественной культуры, выраженной в её архитектуре, изобразительном искусстве, в национальных образах предметно-материальной и пространственной среды, в понимании красоты человека.</p>
Срок реализации	1 год
Место учебного предмета в	Общее число часов, отведённых на изучение изобразительного искусства: во 2 классе – 34 часа (1

учебном плане	час в неделю).
Основные разделы	<b>Модуль «Графика»</b> <b>Модуль «Живопись»</b> <b>Модуль «Скульптура»</b> <b>Модуль «Декоративно-прикладное искусство»</b> <b>Модуль «Архитектура»</b> <b>Модуль «Восприятие произведений искусства».</b> <b>Модуль «Азбука цифровой графики».</b>